

60 61-66

# 一种 PMC 模型下的自适应顺序诊断算法\*

A New Adaptive Sequential Diagnosis  
Algorithm in the PMC Model

TP306.3

汪雪琴\*\*

周六丁 ✓

杨晓帆

Wang Xueqin

Zhou Liuding

Yang Xiaofan

(重庆大学计算机研究所, 重庆, 630044; 第一作者 25 岁, 女, 硕士)

**摘要** 在 PMC 模型下提出一种能实现顺序诊断目标的自适应诊断算法。其特点是可以直接诊断出一个故障处理机, 而不需要先寻找一个无故障处理机。

**关键词** 故障诊断; 诊断算法; 多处理机系统

中国图书资料分类法分类号 TP306.3

PMC 模型  
自适应诊断, 计算机

**ABSTRACT** We present an adaptive algorithm for sequential diagnosis in the PMC model, which can directly identify a faulty processor without first identifying a fault-free processor.

**KEYWORDS** fault diagnosis; diagnosis algorithm; multiprocessor system

## 0 引言

随着多处理机系统规模的日益增大, 如何才能有效地对系统中可能发生的故障进行定位, 这已成为一个重要的研究课题。系统级故障诊断<sup>[1]</sup>的基本思想是: 让系统中的处理机互相测试, 然后通过对测试结果的分析确定出现故障的处理机。

按照测试关系的确定程度, 可以将系统级诊断分成两大类: 非自适应诊断<sup>[1~3]</sup>和自适应诊断<sup>[4~6]</sup>。所谓非自适应诊断, 就是全部测试是预先确定的, 但测试量很大<sup>[1~2]</sup>。自适应诊断则是将测试分成若干步来完成, 并且后面测试是根据前面测试的结果来选定的, 其优点是测试量较小<sup>[5]</sup>。

按照要求定位的故障处理机数目, 又可以将系统级诊断分成一步诊断和顺序诊断。一步诊断要求诊断出全部故障处理机, 而顺序诊断只要求识别一个故障处理机。顺序诊断的优点是诊断开销小。

Hakimi 和 Nakajima<sup>[5]</sup>提出了一个自适应顺序诊断算法, 其思想是先找出一个无故障处理机, 然后用它去确定一个故障处理机。笔者在 PMC 模型下提出了一个新的自适应顺序诊断算法。与 Hakimi-Nakajima 算法相比较, 我们的算法有许多优点。

\* 收文日期 1995-03-18

\*\* 作者现在广东机械学院工作

## 1 基本概念

PMC 模型<sup>[1]</sup>是系统级故障诊断理论中的一种经典模型。在 PMC 模型中,多处理机系统  $S$  中处理机之间的测试关系用一个有向图  $G(V, A)$  表示,图中的顶点代表处理机,从一个顶点指向另一个顶点的弧表示前一个处理机对后者的测试。若前者认为后者是正常的,则将测试结果记为 0;否则将测试结果记为 1。PMC 假定只有当测试单元是正常的时候,测试结果才是可信的。如果用“+”表示正常的处理机,“-”表示故障处理机,则 PMC 模型可简洁刻划如下:



图  $G(V, A)$  又称为系统  $S$  的测试图。而  $S$  的拓扑结构可以用无向图  $S(V_s, E_s)$  来刻划(顶点对应于处理机,边对应于处理机间的通信链路)。  $G(V, A)$  是  $S(V_s, E_s)$  的定向子图。

## 2 ADA 算法

在 PMC 模型下, Hakimi 和 Nakajima<sup>[2]</sup>证明对于由  $n$  个处理机组成的系统 ( $n \geq 2t + 1$ ),在顺序诊断目标下,至多需要  $n$  次测试可诊断出一个故障处理机。 Hakimi 的自适应算法可分为两步:

- 1) 找到一个无故障处理机  $u$ ;
- 2) 从  $u$  出发,诊断出一个故障处理机。

能否不用寻找一个正常处理机而直接诊断出故障处理机? 而这样所需的测试数是否会增多? 下面笔者提出的 ADA 算法回答了这一问题。 ADA 算法出是一种自适应算法,但它可以直接诊断出一个故障处理机。

在描述算法之前,首先介绍一个算法中用到的关键技术。

- 1) 如果出现图 1 的情形,那么可以断定  $v_0$  是故障处理机。

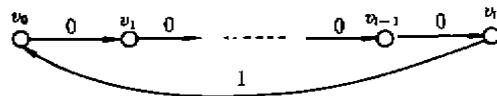


图 1 可以断定有向图上有一个故障处理机

若  $v_0$  是正常的,那么根据 PMC 模型的假定,  $v_1, v_2, \dots, v_l$  都是正常的。而  $v_l$  对  $v_0$  的测试值为 1,即  $v_l$  认为  $v_0$  是故障的,矛盾。

- 2) 如果出现图 2 的情形,可以断定所有  $v_i (i = 0, 1, \dots, l)$  要么都是无故障的,要么都是

故障的。

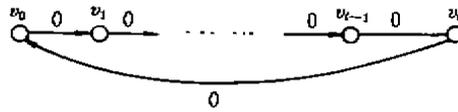


图 2 可以断定有向圈上所有处理机状态相同

$v_0$  只有两种状态,要么是正常的,要么是故障的。若  $v_0$  是正常的,显然 0 链上的所有处理机也都是正常的;若  $v_0$  是故障的,而  $v_i$  对  $v_0$  的测试值为 0,那么  $v_i$  一定是故障的,依次类推,  $v_{i-1}, \dots, v_1$  也是故障的。

ADA 算法的基本思想是:任意选择一个处理机  $u_0$ , 让  $u_0$  去测试任一其它处理机  $v$ 。若测试结果为 0,则把  $v$  作为测试者,继续往下测试,若结果还是 0,重复刚才的步骤,直到出现测试结果为 1 时测试才暂时停止。在这个过程中,把  $u_0$  以及所有被测试为正常(0)的处理机放入集合  $V_0$  中;把被测试为故障的处理机放入集合  $V_1$  中。让最后一个被测试为 0 的处理机去测试  $u_0$ ,若测试结果为 1,说明  $u_0$  是故障的(见图 1),算法停止;若测试结果为 0,说明  $V_0$  中的所有元素都是无故障的,或都是故障的(见图 2),之后,又重新从  $u_0$  开始去测试未被测试的处理机,重复上面的过程。 $|V|$  表示集合  $V$  中的元素数目。当在某次测试后,满足  $|V_1| \geq t + 1$ ,说明  $u_0$  一定是故障的,算法停止。若  $|V_0| \geq t + 1$  时,就不再往下测试,而让最后一个被测试为 0 的处理机,去测试  $u_0$ ,若结果为 1,说明  $u_0$  是故障的;若结果为 0,说明  $u_0$  是无故障的(否则会有多于  $t$  个的处理机出故障),如果这时  $|V_1| \neq 0$ ,那么  $V_1$  中的所有元素都是故障的;如果  $|V_1| = 0$ ,那么  $u_0$  至多再测试  $n - t - 1$  次,就可以找到一个发生故障的处理机。该算法可以形式地描述如下:

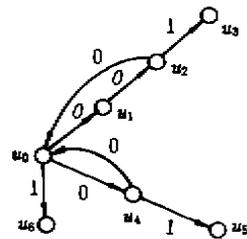


图 3 ADA 算法示例  
 $V_0 = \{u_0, u_1, u_2, u_4\}$   
 $V_1 = \{u_3, u_5, u_6\}$

**PROCEDURE ADA** ( $V$ : 处理机集合,  $t$ : 正整数)

{ $V$  是多处理机系统的所有处理机的集合,  $t$  是系统中发生故障的处理机数目的上限,系统应满足  $|V| \geq 2t + 1$ }

VAR

$V_0, V_1$ : 处理机子集合

BEGIN

$V_0 := \emptyset; V_1 := \emptyset;$

任选一处理机  $u_0 \in V;$

$V_0 := V_0 \cup \{u_0\}; V := V - \{u_0\};$

$u := u_0;$

```

REPEAT
  任选一处理机  $v \in V; V := V - \{v\};$ 
  IF  $\sigma(u, v) = 1$  THEN
    BEGIN
       $V_1 := V_1 \cup \{v\};$ 
      IF  $|V_1| = t + 1$  THEN  $u_0$  出故障, 算法停止
      ELSE IF  $u \langle \rangle u_0$  THEN
        BEGIN
           $u$  测试  $u_0$ ;
          IF  $\sigma(u, u_0) = 1$  THEN  $u_0$  出故障, 算法停止
          ELSE  $u := u_0$ ;
        END
      END;
    ELSE BEGIN
       $V_0 = V_0 \cup \{v\};$ 
      IF  $|V_0| = t + 1$  THEN
        BEGIN
           $v$  测试  $u_0$ ;
          IF  $\sigma(v, u_0) = 1$  THEN  $u_0$  出故障, 算法停止;
          ELSE test
        END
      END
    UNTIL  $|V| = 0$ 
END

```

PROCEDURE  $\sigma(u, v)$

BEGIN

$u$  对  $v$  进行测试;

测试结果为  $\sigma(u, v)$

END

PROCEDURE test

BEGIN

IF  $|V_1| \langle \rangle 0$  THEN  $V_1$  中的所有处理机出故障, 算法停止

ELSE BEGIN

WHILE  $|V| \langle \rangle 0$  DO

BEGIN

任选  $v_0 \in V$ ;

IF  $\sigma(u_0, v_0) = 1$  THEN  $v_0$  出故障, 算法停止

END;

打印无处理机出故障,算法停止

END

END

### 3 算法的正确性

**定理** 对于一个由  $n$  个处理机组成的多处理机系统  $s$  (其发生故障的处理机数目不超过  $t$  且  $n \geq 2t + 1$ ), 在 PMC 模型下, ADA 算法至多进行  $\max\{n, 3t\}$  次测试和至多考察  $n$  个处理机就会诊断出一个故障处理机。

**证明** 在 ADA 算法中, 一旦能够诊断出一个故障处理机, 算法立即停止。而只要满足下述条件之一就会使 ADA 算法停止:

- 1) 对  $u_0$  的测试结果为 1;
- 2)  $|V_1| \geq t + 1$ ;
- 3)  $|V_0| \geq t + 1$ 。

若满足 1) 或 2), 已经可以诊断出至少一个故障处理机  $u_0$ , 算法立即停止。

在满足 3) 的情形下, 按算法要对  $u_0$  进行测试, 若测试结果满足 1), 算法就停止; 若测试结果为 0, 那么  $V_0$  中所有元素都是无故障的。这样, 当  $|V_1| \neq 0$  时, 可以断定  $V_1$  中所有元素都是故障的; 当  $|V_1| = 0$  时,  $u_0$  至多还要对未被测试过的处理机逐一施加测试, 就能诊断出一个故障处理机, 算法也会停止。

下面证明 ADA 算法一定会满足上述三个条件之一。

假设对  $u_0$  的测试值都为 0, 而  $|V_1| \leq t$  且  $|V_0| \leq t$ 。这时考察过的处理机数目为  $|V_1| + |V_0| \leq 2t$ 。而  $n \geq 2t + 1$ , 所以  $n > |V_1| + |V_0|$ 。这就是说, 只要 1)、2) 和 3) 皆不满足, 那么总是存在没有被考察过的处理机, 因而算法还可以继续进行。每一个被考察的处理机在考察后, 在  $V_1$  中, 或在  $V_0$  中。故每考察一个处理机,  $|V_1| + |V_0|$  就要增加 1, 这样, 即使不出现 1) 的情形, 2) 或 3) 总是会被满足的。不难分析, 在最坏情形下, ADA 算法需考察全部处理机。(如图 4)

下面分析算法至多需要的测试数目。

在图 4 这种特殊情形下, 算法至多需要  $n$  次测试。

除此情形外, 按照算法的设计, 每考察一个处理机, 就要用到一次测试, 而算法结束时所用测试的总数目为所考察到的处理机数与对  $u_0$  的回测次数之和。如果考察到的处理机最多且对  $u_0$  的测试数目也最多, 则所需的测试数目也最多。易见最坏情形是图 5 的情形, 所需的测试数为  $3(t - 1) + 1 + 2 = 3t$ 。这时  $|V_0| + |V_1| = 2t + 1$ , 考察到的处理机最多, 且对  $u_0$  的测试数目最多。

所以, ADA 算法至多需要  $\max\{n, 3t\}$  次测试。

### 4 结束语

ADA 算法在理论上解决了能否直接诊断出一个故障处理机的问题, 而且 ADA 算法至多

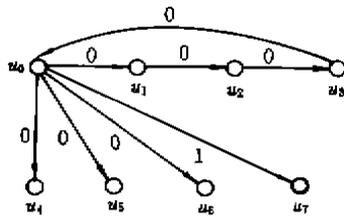


图 4  $|V_1| = 0$  且  $|V_0| = t + 1$  的情形

$n = 3$   
 $t = 3$   
 $V_1 = \emptyset$   
 $V_0 = \{u_0, u_1, u_2, u_3\}$

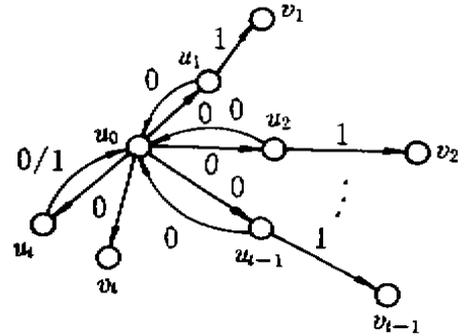


图 5 所需测试数最多的情形

需  $\max\{n, 3t\}$  次测试, 只要  $n \geq 3t$ , ADA 算法不比 Hakimi 和 Nakajima 算法在最坏情形下所需的测试数目多。(在实际系统中, 允许发生故障的处理机数目不会很大, 所以  $n \geq 3t$  这个条件是合理的。) 此外, ADA 算法还有下面的优点:

1) ADA 算法往往不仅仅找到一个故障处理机, 而是找到故障处理机的子集。见图 5, 当  $u_i$  对  $u_0$  的测试结果为 0 时,  $v_1, v_2, \dots, v_t$  全是故障处理机。

2) ADA 算法最好情形下只需要 3 次测试 ( $t > 1, t = 1$  时只需要 2 次)。而 Hakimi 和 Nakajima 的算法需  $t$  次<sup>[2]</sup>。

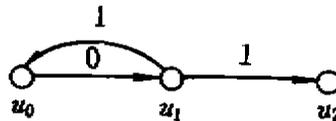


图 6 只需 3 次测试的情形结果,  $u_0$  出故障

在自适应诊断中, 由于是自适应地选择测试, 所以可以利用较少的测试数目实现诊断目标。

### 参 考 文 献

- 1 Preparata F P, Metze G, Chien R T. On the connection assignment problem of diagnosable systems, IEEE Trans. Electron, Comput., 1967, c-16, 848~854
- 2 Dahbura A T, Masson G M. An  $O(n^{2.5})$  fault identification algorithm for diagnosable systems, IEEE Trans. Comput., 1984, c-33, 486~492
- 3 Chen Tinghui. Fault Diagnosis and Fault Tolerance—A Systematic Approach to Special Topics, Berlin, Springer-Verlag, 1992
- 4 Hakimi S L, Nakajima K. On adaptive system diagnosis, IEEE Trans, Comput., 1984, c-33, 234~240
- 5 杨晓帆, 蔡兵, 曹泽翰, 陈廷槐. 两个改进的自适应诊断算法及适用范围, 第六届全国容错计算会议论文集(杨孝宗主编), 黑龙江教育出版社, 1995, 262~266
- 6 蔡兵, 杨晓帆, 陈廷槐. 对称比较模型下的系统级故障诊断, 计算机学报, 1995, 18, 858~866